

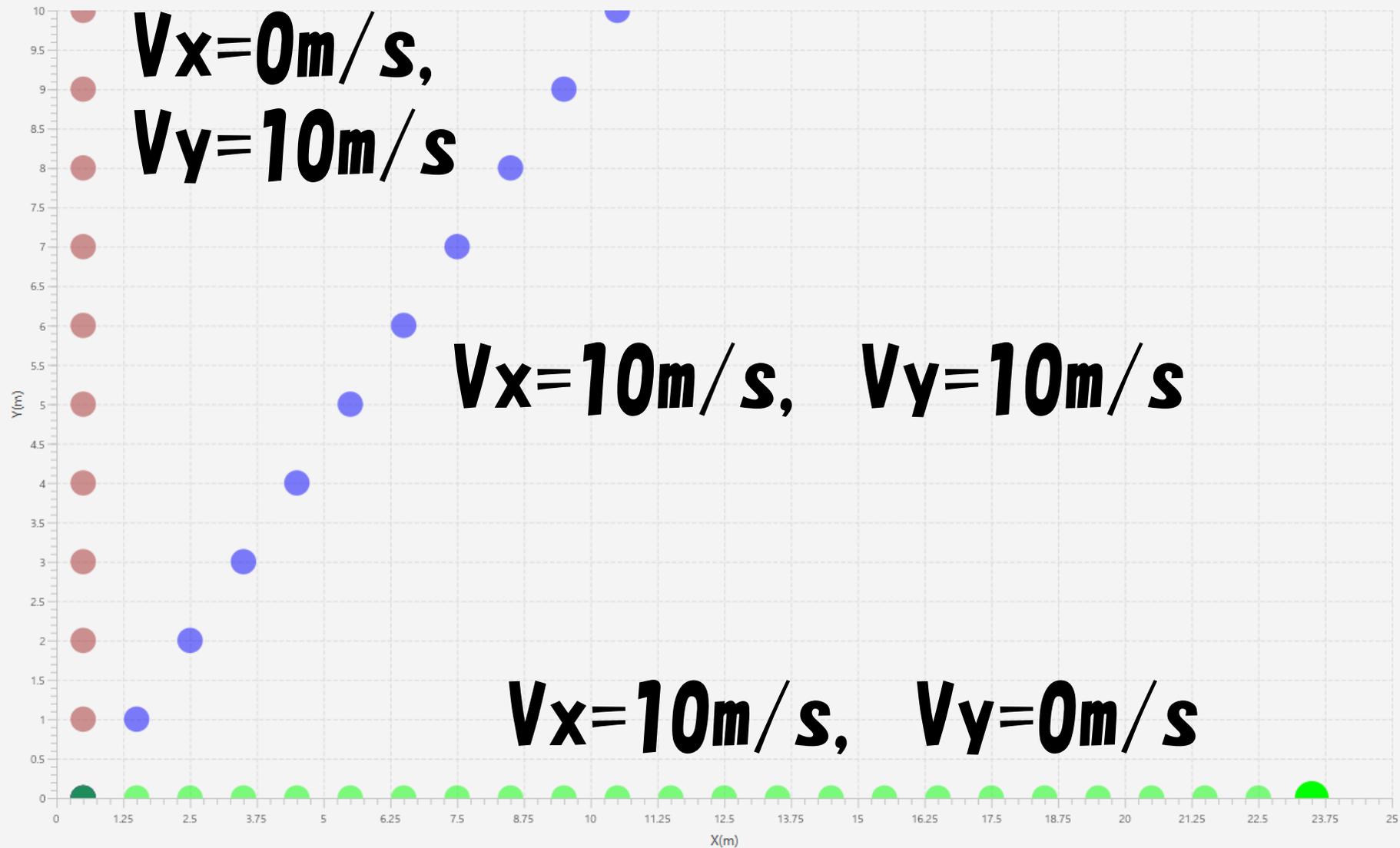


Ball Simulator

平面内の運動

弓削商船 牧山 隆洋
中神 悠太

等速度運動 (加速度0)



再生速度

 x1.0

00:00:02.300

横幅

 m ~ m

縦幅

 m ~ m

初期化

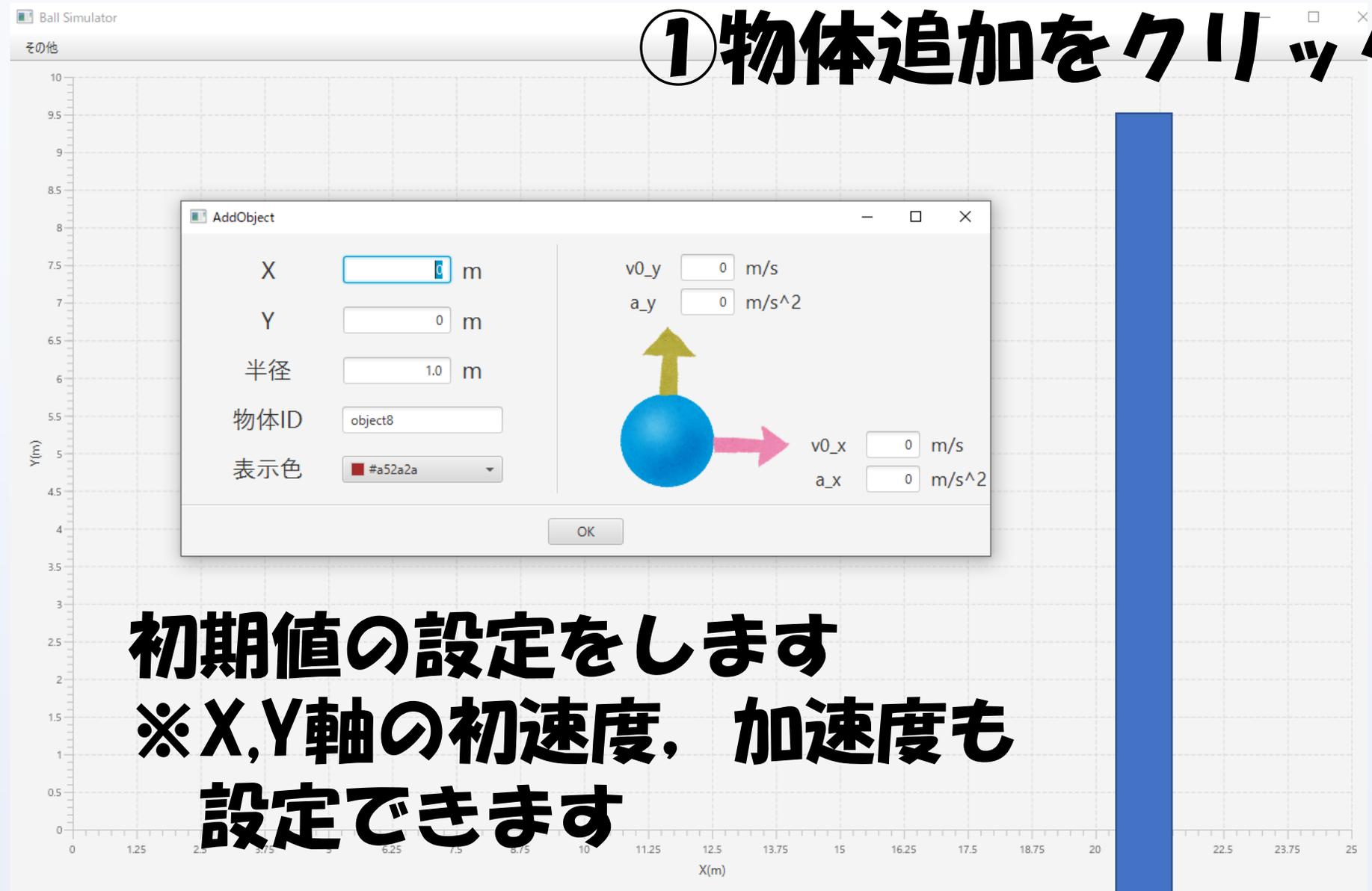
リセット

物体追加

設定

加速度のシミュレーション

① 物体追加をクリック！



初期値の設定をします
※ X, Y軸の初速度, 加速度も
設定できます

再生速度 x1.0

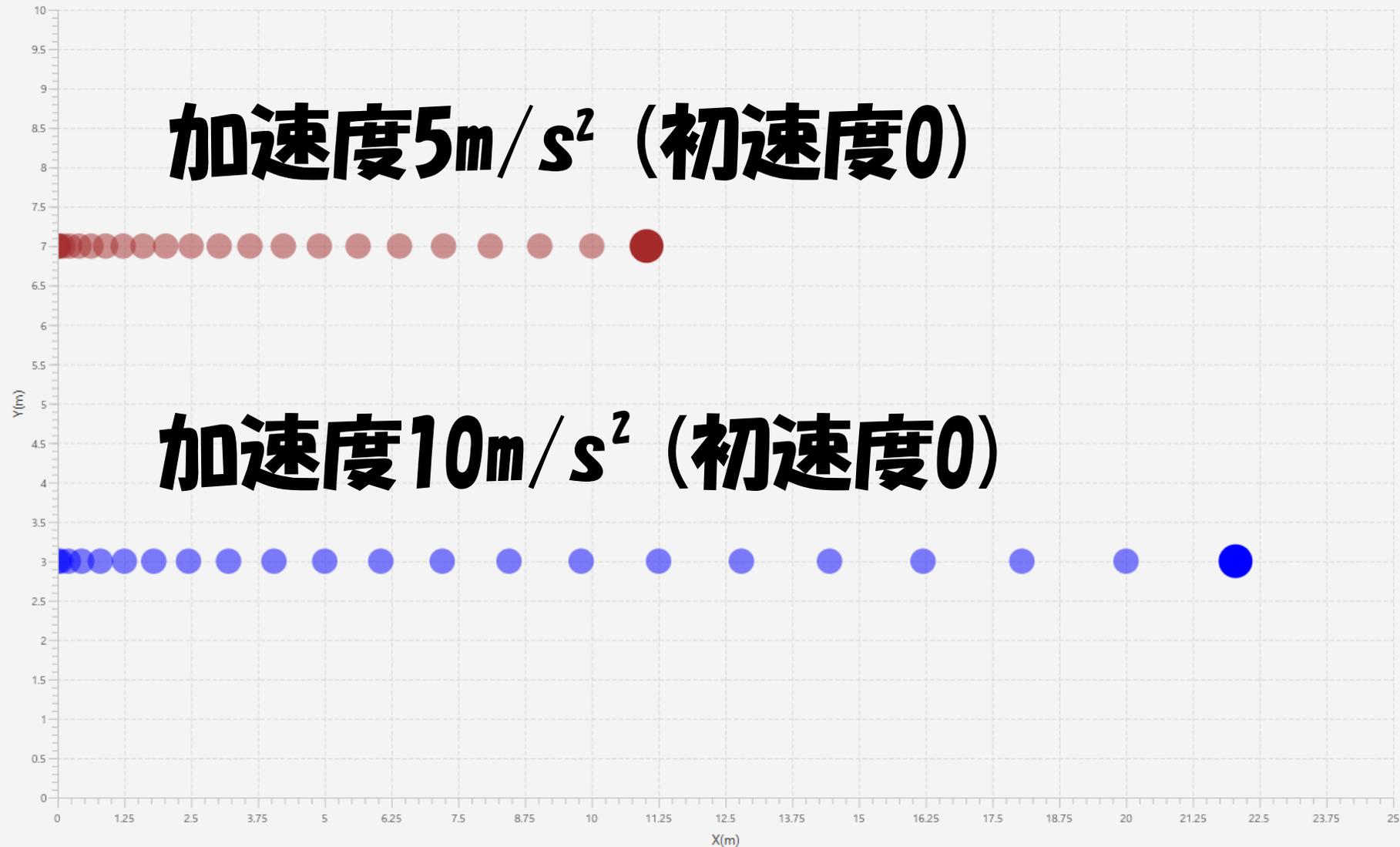
00:00:00.000

横幅 m ~ m

縦幅 m ~ m

初期化 リセット

物体追加 設定



再生速度

 x1.0

00:00:02.100

横幅

 m ~ m

縦幅

 m ~ m

初期化

リセット

物体追加

設定