

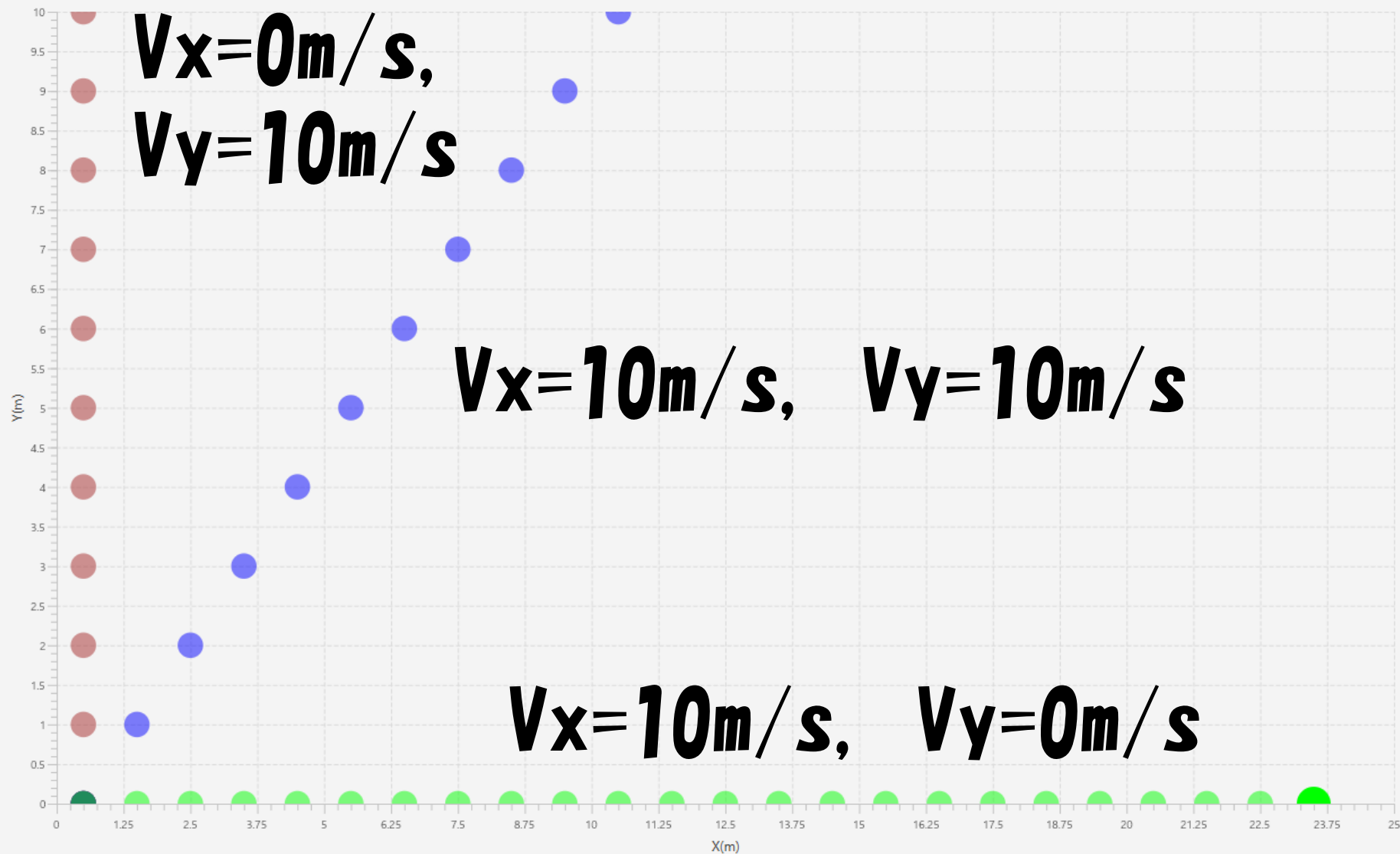


# ***Ball Simulator***

## **平面内の運動**

**弓削商船 牧山 隆洋**  
**中神 悠太**

# 等速度運動 (加速度0)



再生速度

 x1.0

00:00:02.300

横幅

 m ~  m

縦幅

 m ~  m

初期化

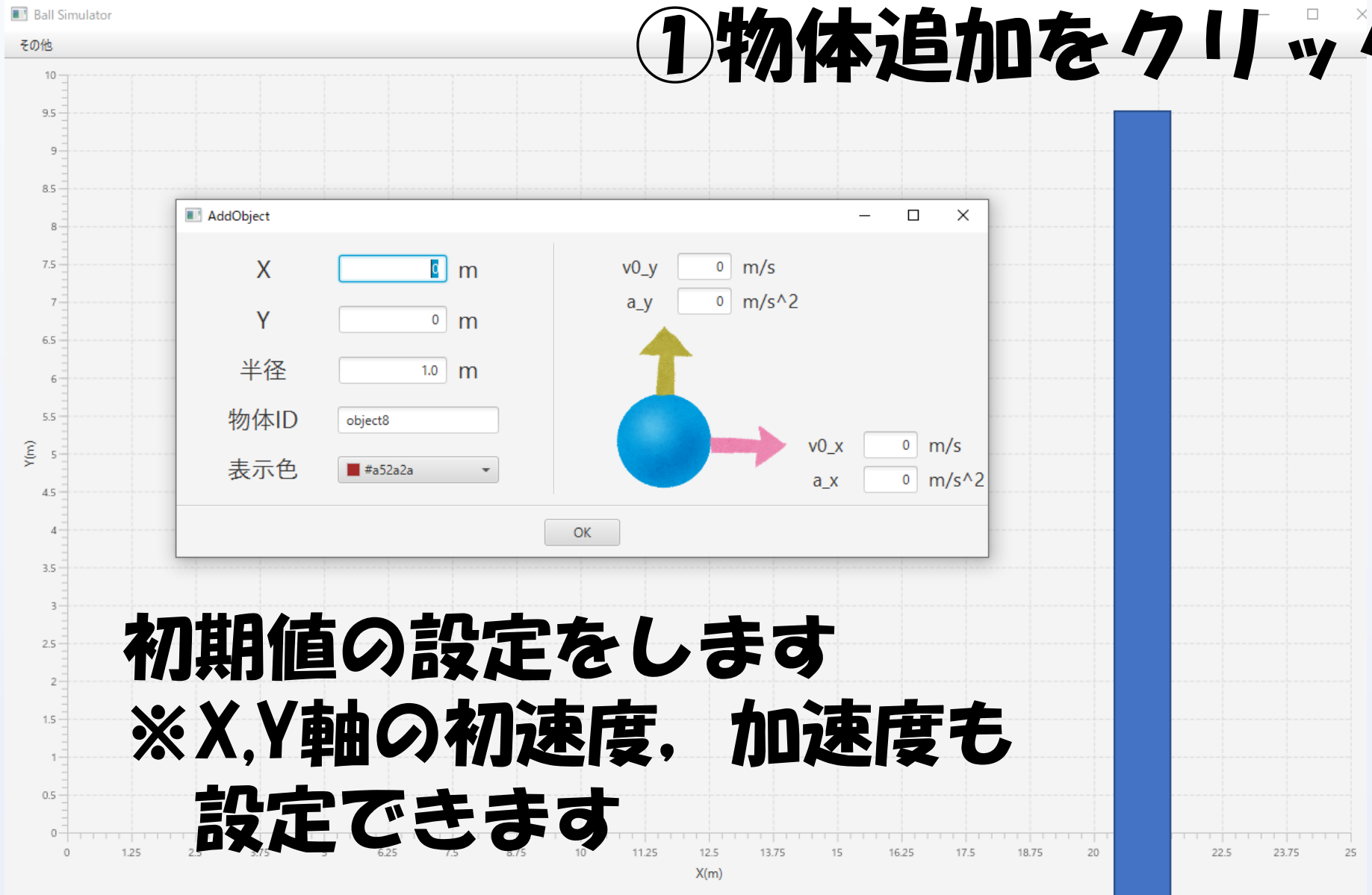
リセット

物体追加

設定

# 加速度のシミュレーション

# ① 物体追加をクリック！



**初期値の設定をします**  
**※ X, Y軸の初速度, 加速度も**  
**設定できます**

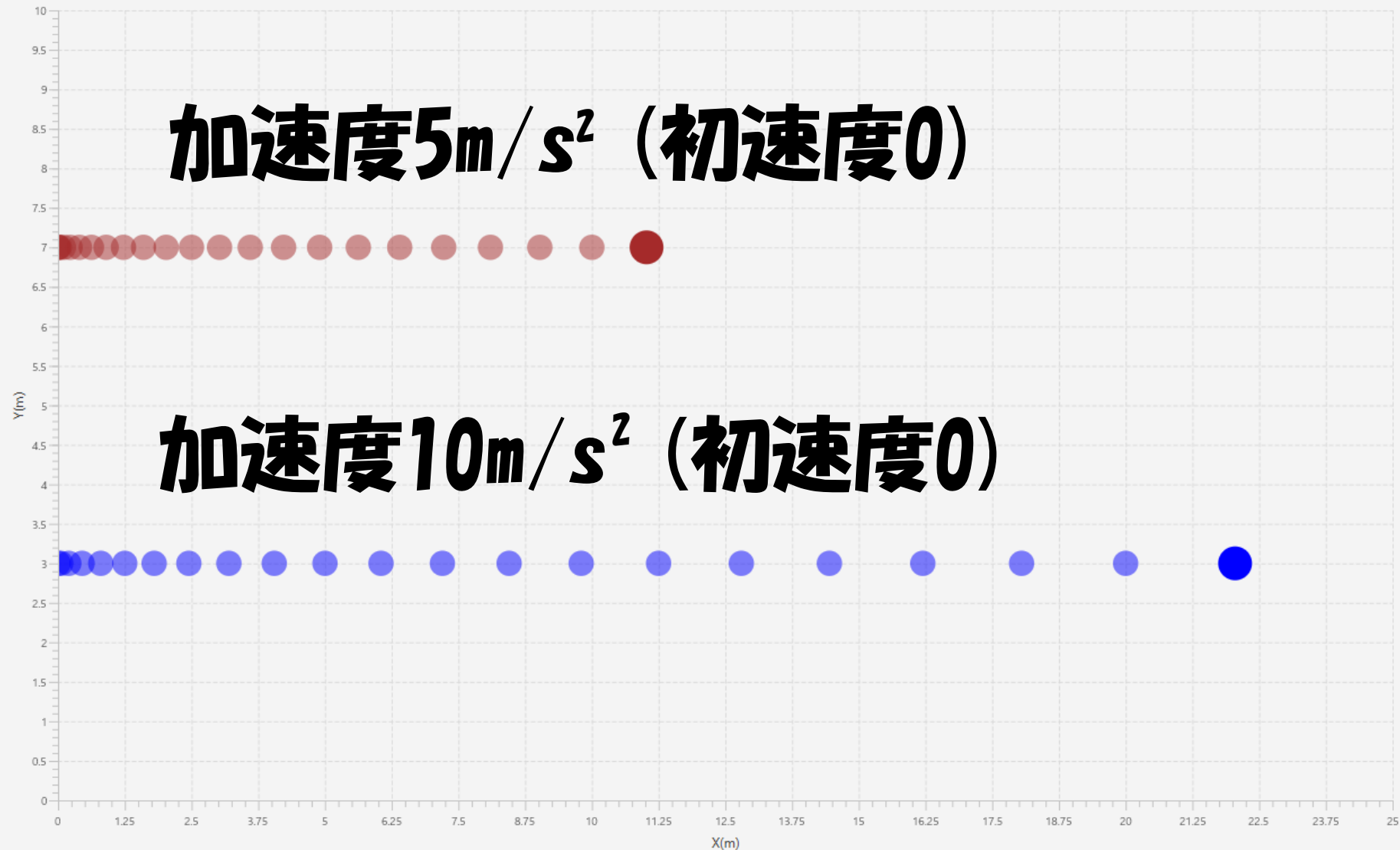
再生速度  x1.0  
横幅  m ~  m  
縦幅  m ~  m

00:00:00.000



初期化  
物体追加  
リセット  
設定





再生速度

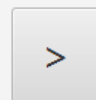
 x1.0

00:00:02.100

横幅

 m ~  m

縦幅

 m ~  m

初期化

リセット

物体追加

設定