



Tsunami Simulator ver3.3

世界初! 津波シミュレーションアプリ

(アプリ開発)

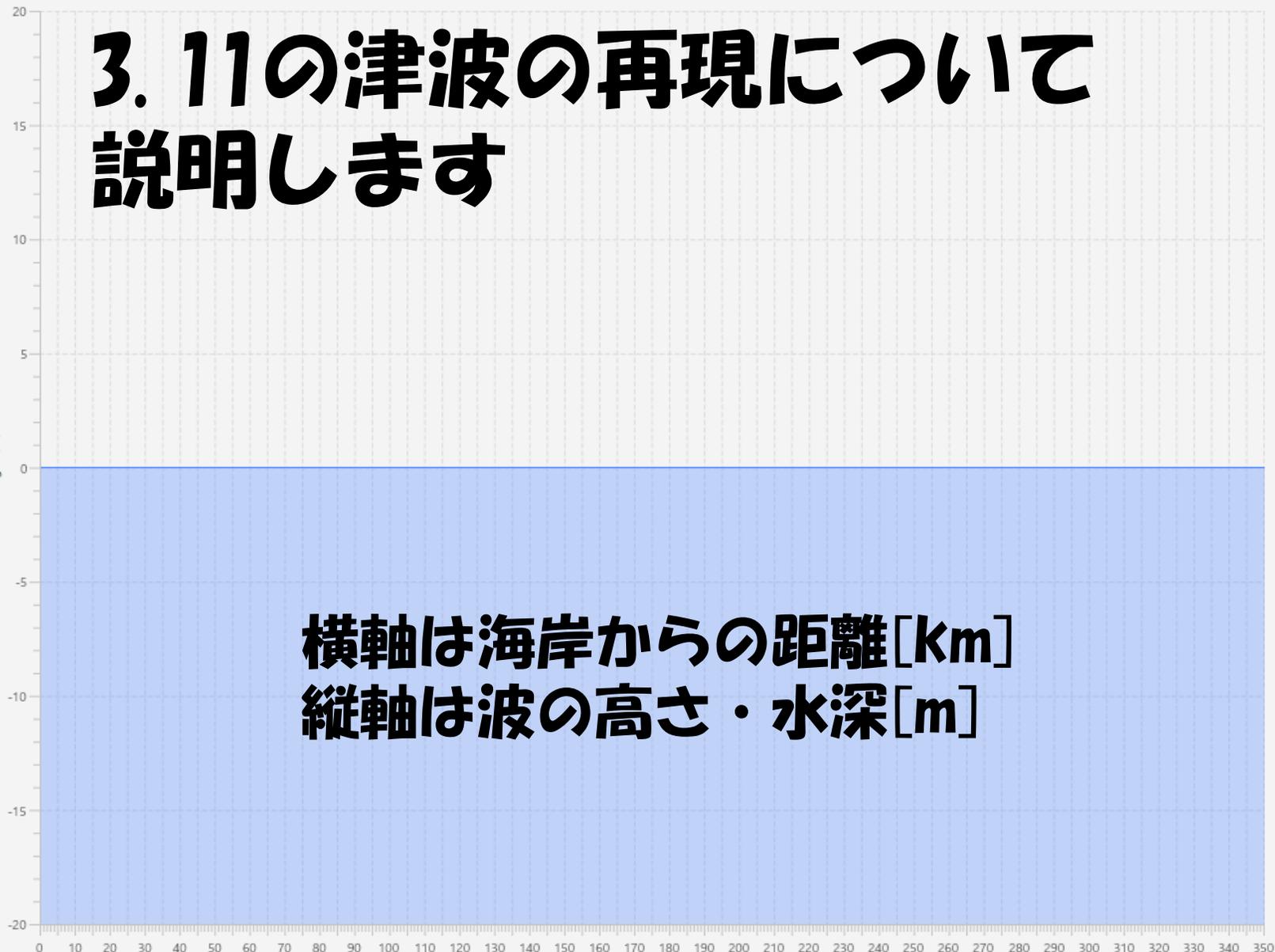
弓削商船 牧山 隆洋、中神 悠太

(オリジナルプログラムコード開発)

東京大学 海洋教育センター 丹羽淑博

3. 11の津波の再現について 説明します

Height(m)



Distance(km)

00:00:00

H+

H-

M+

M-

初期化

波削除

実行

逐次実行

停止

描画範囲(幅)

0

km

~

350

km

描画範囲(高さ)

-20

m

~

20

m

水深(水深一定モード)

100

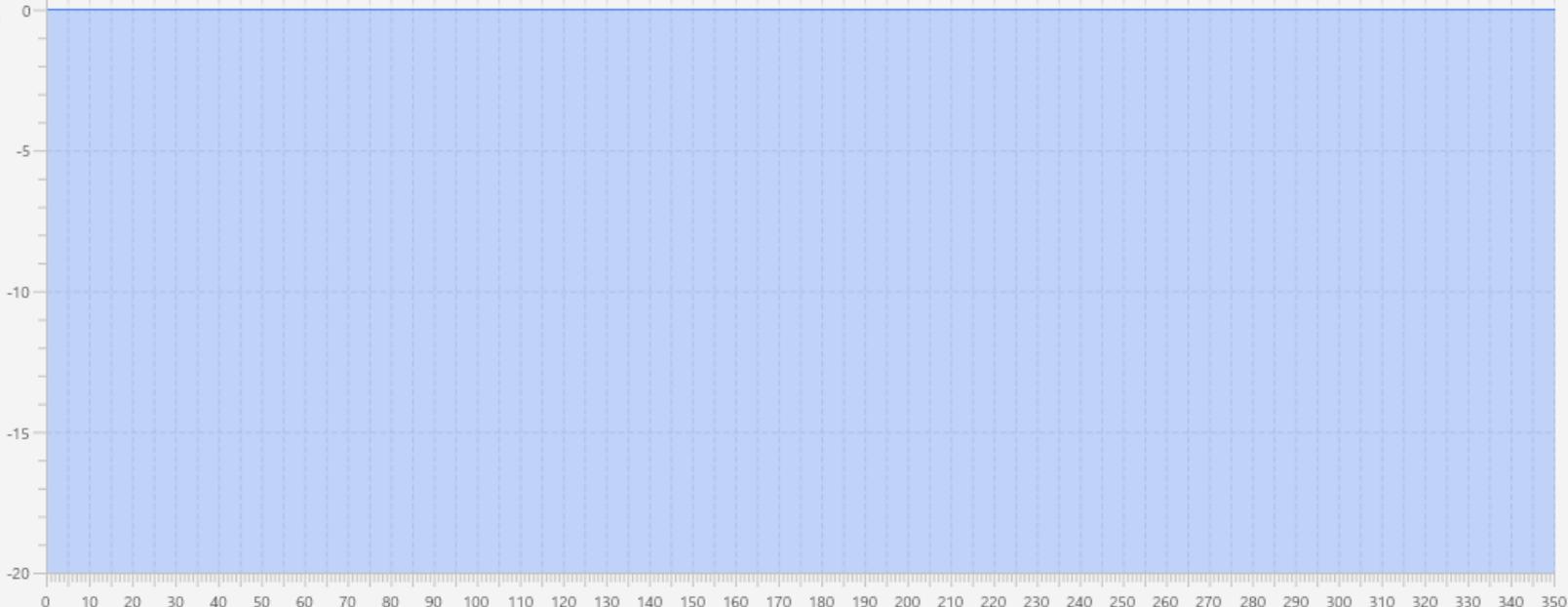
m

セット

①動作モードをクリック

水深一定 or 水深データを選択。
水深データには、実際の海底データあり

Height(m)



Distance(km)

00:00:00

H+

H-

M+

M-

初期化

波削除

実行

逐次実行

停止

描画範囲(幅)

0

km

~

350

km

描画範囲(高さ)

-20

m

~

20

m

水深(水深一定モード)

100

m

セット



②シミュレート設定をクリック!

波を追加で津波の初期値を入力!
3.11の津波を再現するときは、
押し波を次のように設定。

原点からの距離：**215 km**
津波の初期値：**5m**

00:00:00

H+

H-

M+

M-

初期化

波削除

実行

逐次実行

停止

描画範囲(幅)

0

km

~

350

km

描画範囲(高さ)

-20

m

~

20

m

水深(水深一定モード)

100

m

セット

③引き続き「引き波」も設定

もう一度波の追加をして
引き波の初期値を入力。

原点からの距離：**115** km

津波の初期値：**-2**m

④時刻の設定



右上の時刻を地震発生時の**14:46**に合わせる。
H+は1時間進める、**M-**は1分戻す。

実行ボタンで開始！
(逐次実行は1分ごと)

00:00:00

H+

H-

M+

M-

初期化

波削除

実行

逐次実行

停止

描画範囲(幅)

 km ~ km

描画範囲(高さ)

 m ~ m

水深(水深一定モード)

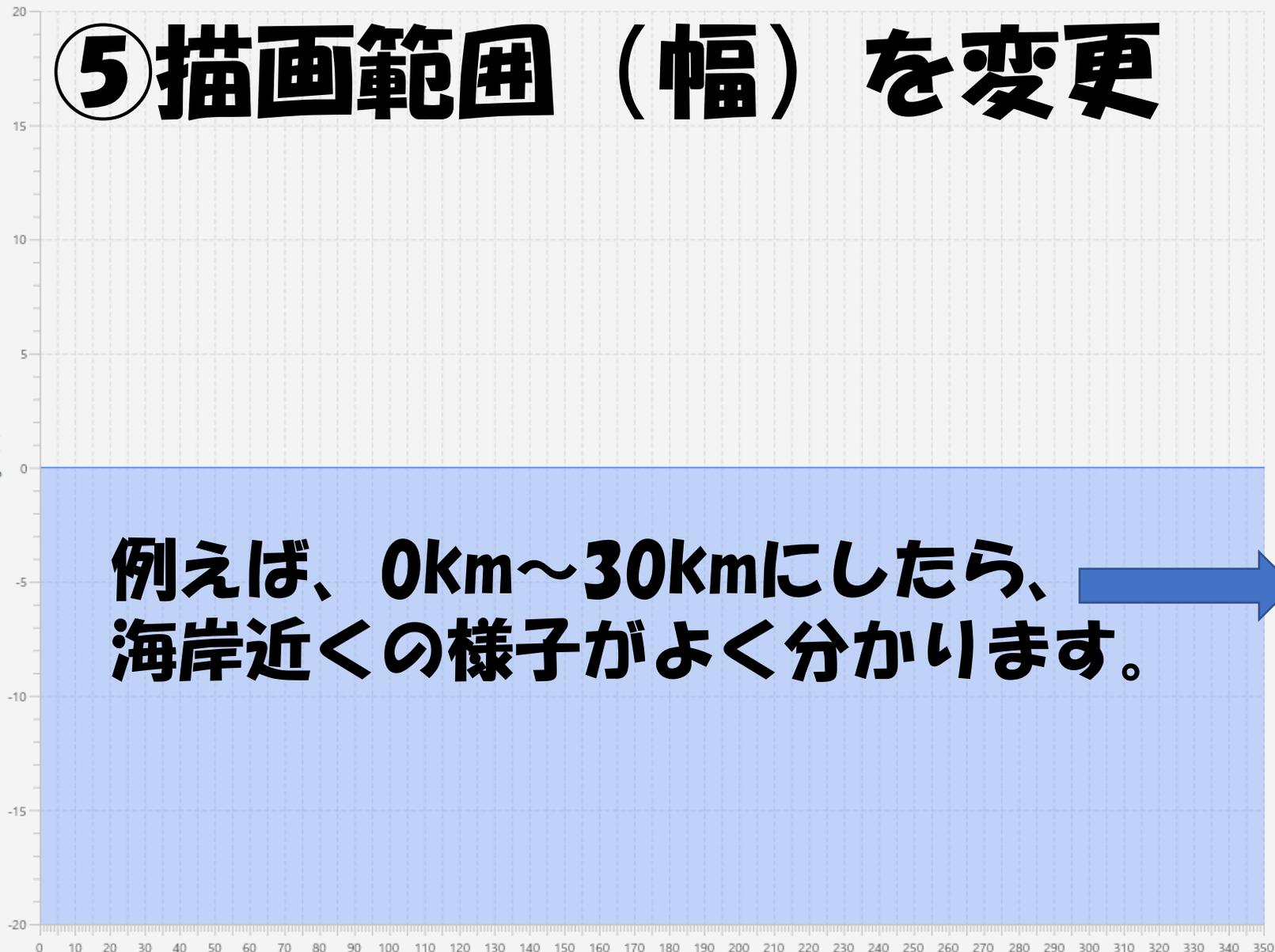
 m

Height(m)

Distance(km)

⑤ 描画範囲 (幅) を変更

Height(m)



例えば、0km~30kmにしたら、
海岸近くの様子がよく分かります。

00:00:00

H+

H-

M+

M-

初期化

波削除

実行

逐次実行

停止

描画範囲(幅)

0

km

~

350

km

描画範囲(高さ)

-20

m

~

20

m

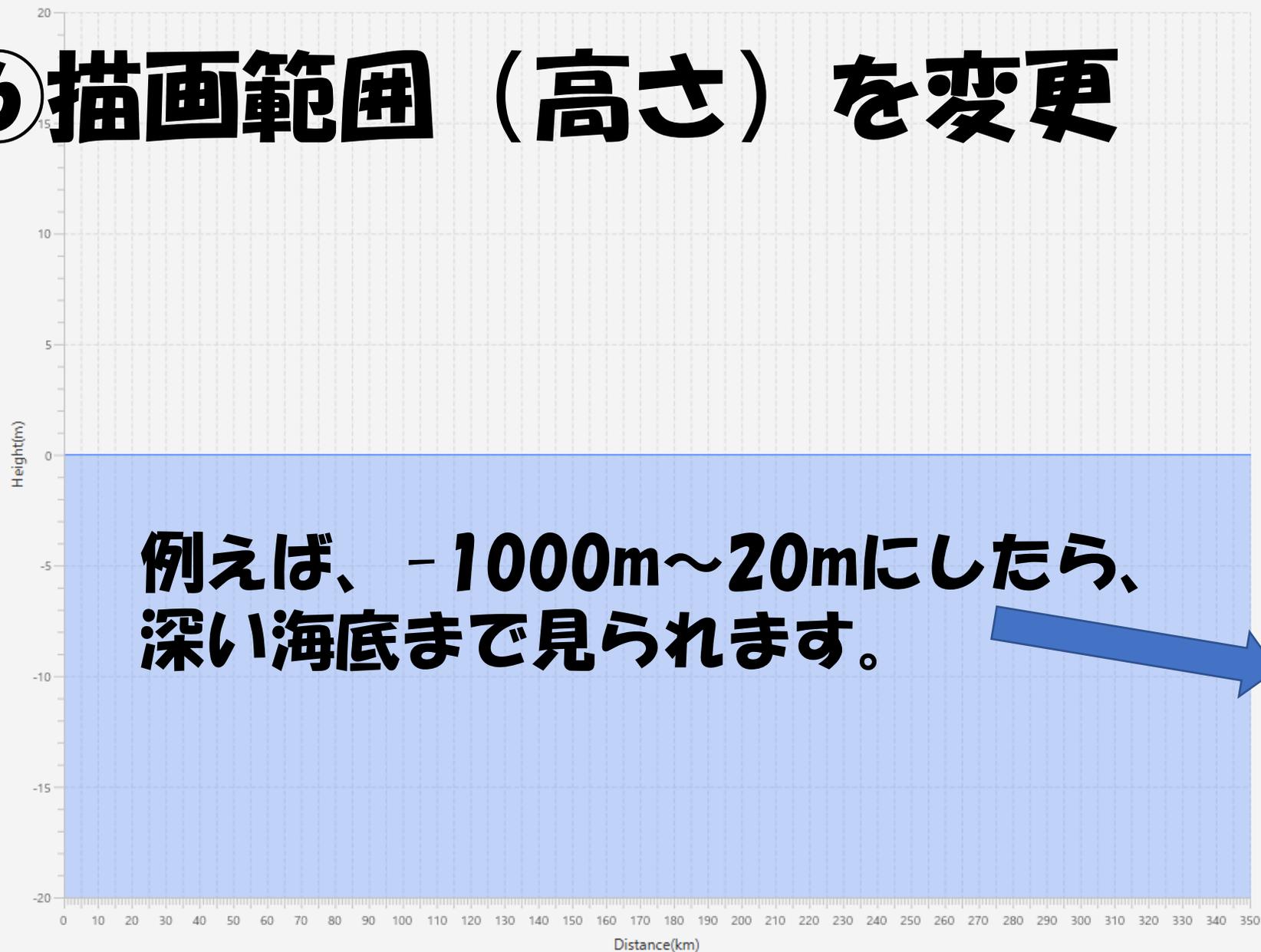
水深(水深一定モード)

100

m

セット

⑥ 描画範囲（高さ）を変更



00:00:00

H+

H-

M+

M-

初期化

波削除

実行

逐次実行

停止

描画範囲(幅)

0

km

~

350

km

描画範囲(高さ)

-20

m

~

20

m

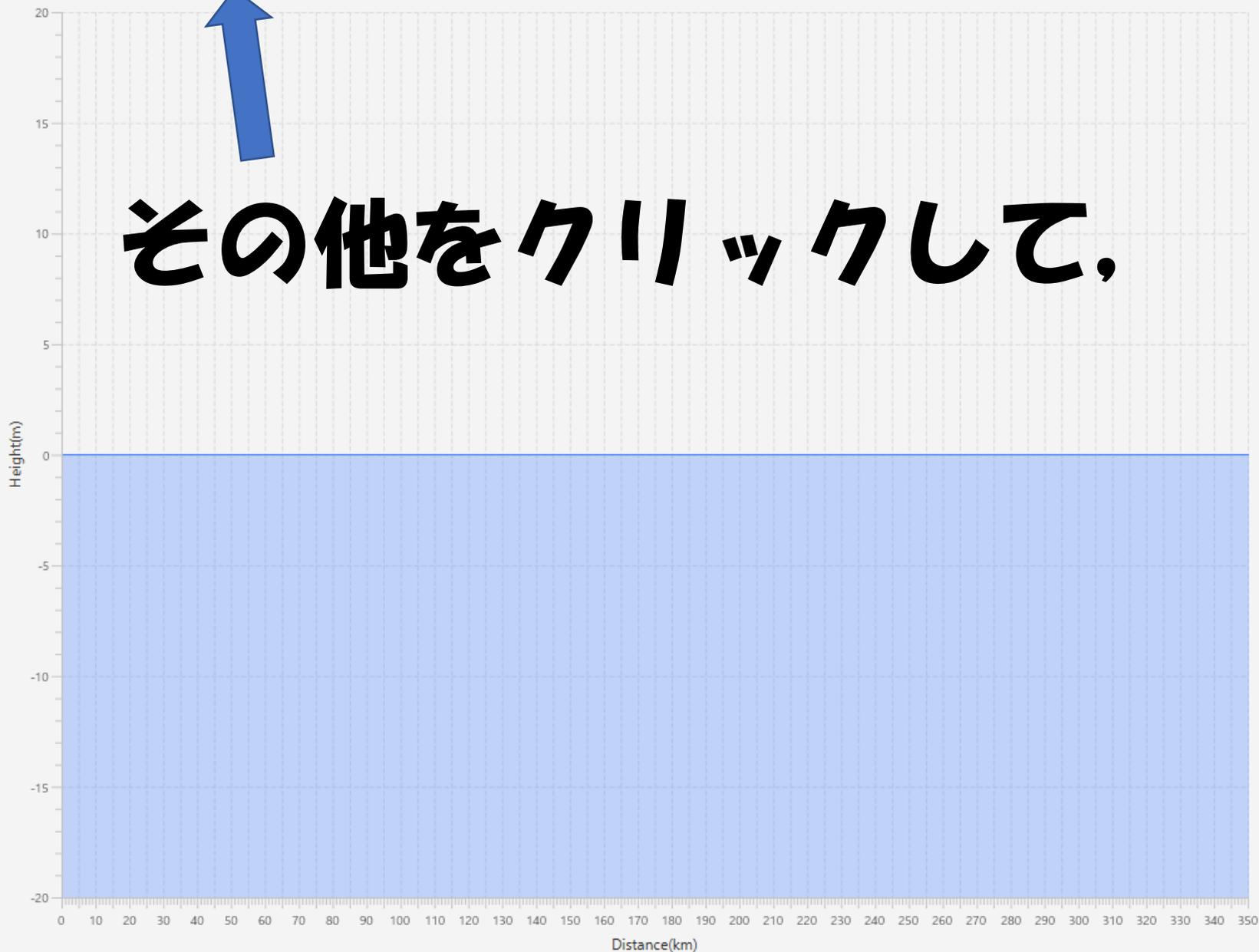
水深(水深一定モード)

100

m

セット

⑦その他の機能の海底地形作成！



その他をクリックして,

00:00:00

H+

H-

M+

M-

初期化

波削除

実行

逐次実行

停止

描画範囲(幅)

0

km

~

350

km

描画範囲(高さ)

-20

m

~

20

m

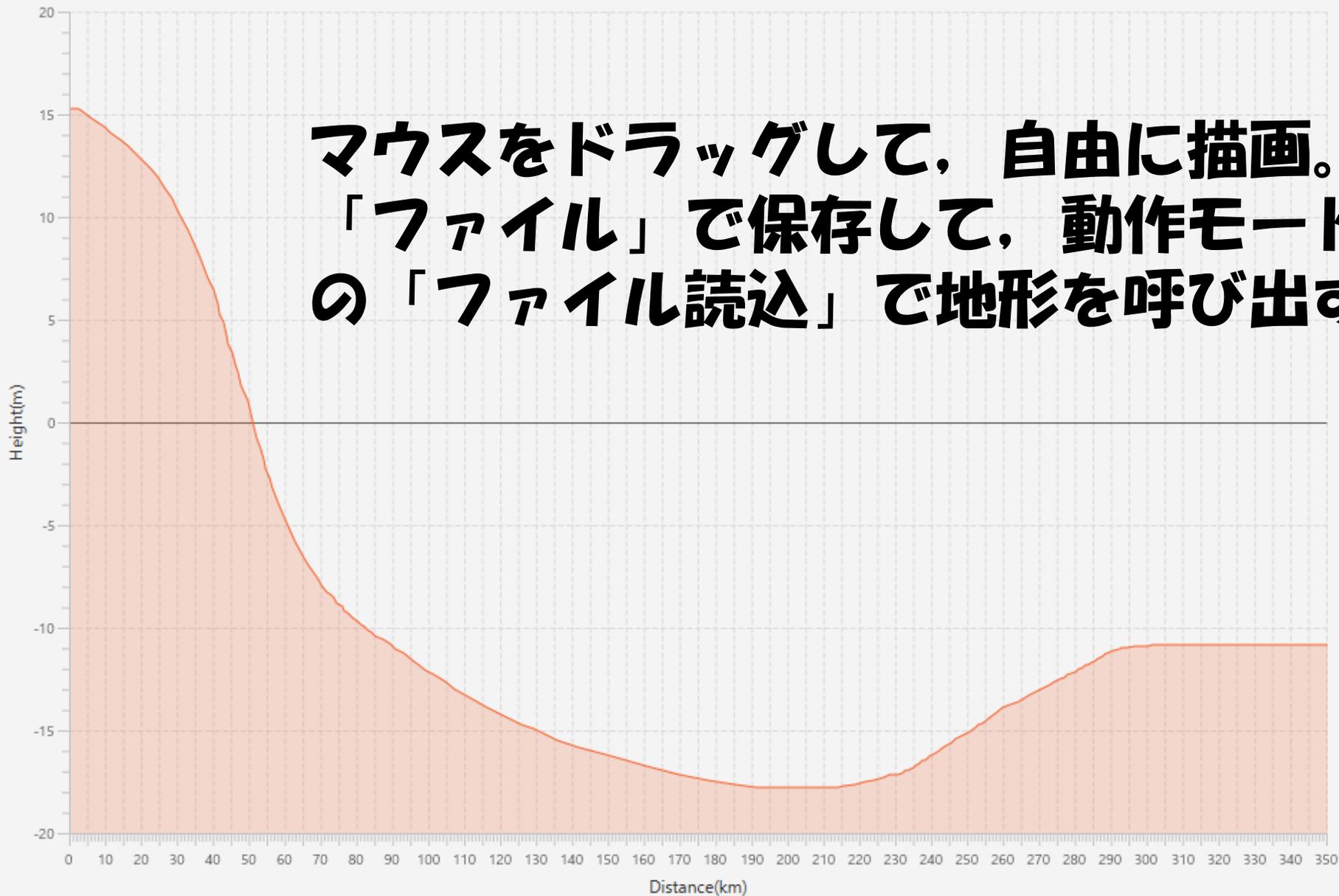
水深(水深一定モード)

100

m

セット

ファイル



プロパティ

海岸からの距離

 km

深さ

 m

セット

描画範囲設定

描画範囲(幅)

 km ~ km

描画範囲(高さ)

 m ~ m